Innovación educativa, gamificación y herramientas TIC

24.Oct - 27.Nov 2022

Cod. @26-22

Mod.:
Online

Edition
2022

Activity type
Long-term online course

Date
24.Oct - 27.Nov 2022

Languages
Spanish

Academic Validity
30 hours

Organising Committee

Description

Este Curso tiene homologación del Dpto. de Educación del Gobierno Vasco para el profesorado no universitario (cód. homologación 2268170021) así como homologación del Departamento de Educación del Gobierno de Navarra como formación permanente para profesorado.

Es un curso teórico-práctico. Habrá exposición teórica, lectura de artículos sobre la temática, y explicación de proyectos gamificados reales aplicados en el aula. Además, crearás tus propios elementos de la gamificación: avatares, cartas, insignias... y trabajaremos para que cada uno salga con un pequeño diseño de un proyecto gamificado para su aula. Además, probaremos diferentes aplicaciones bien para el diseño de la aventura, como para implementarlos dentro del proyecto gamificado.

Objectives

Conocer los principios fundamentales de la gamificación educativa

Iniciarse en la realidad virtual y realidad aumentada

Conocer diversas herramientas, estrategias y aplicaciones para realizar una gamificación

Desarrollar un proyecto gamificado para aplicar en el aula

Program

24-10-2022 / 30-10-2022

Gamificacion en educación

“Introducción teórica”

En este tema asentaremos las bases de la gamificación desde una perpectiva teórica. Aprenderemos la diferencia entre juego, ABJ y gamificación y profundizaremos en los diferentes elementos que componen un proyecto gamificado: niveles, retos, avatares, progreso, personajes, feedback, cartas, recomensas...

SPEAKERS: **Josune Rodríguez Negro**

31-10-2022 / 06-11-2022

Proyectos gamificados

“Ejemplos reales de gamificaciones en el aula”

En este tema veremos diferentes ejemplos reales de gamificaciones que han sido aplicadas en el aula. Tocaremos desde educación primaria hasta la universidad, viendo ejemplos de diferentes asignaturas. Esto nos ayudará a tener una perspectiva más global de lo que es y de lo que puede ser un proyecto gamificado en educación.

SPEAKERS: **Josune Rodríguez Negro**

07-11-2022 / 13-11-2022

Herramientas para gamificar

“Aplicaciones y webs”

En este tema conoceremos diferentes webs y aplicaciones móviles que nos pueden resultar útil a la hora de diseñar nuestra gamificacion. Herramientas para crear avatares, editar videos, diseñar juegos, crear cartas e insignias, mapa de progreso, registrar las respuestas del alumnado, evaluar...

SPEAKERS: **Josune Rodríguez Negro**

14-11-2022 / 20-11-2022

Realidad virtual y realidad aumentada

“Aplicadas al ámbito educativo”

En este tema vamos a conocer la diferencia entre la realidad aumentada y la realidad virtual, y sus

diferentes posibilidades en el ambito educativo. Además, se van a presentar varias herramientas gratuitas para trabajar la RA y RV, y se va a explorar con ellas.

SPEAKERS: **Josune Rodríguez Negro**

21-11-2022 / 27-11-2022

Crea tu propio proyecto gamificado

En este tema vamos a recuperar todos los contenidos trabajados hasta el momento, y cada uno va a realizar un diseño de un proyecto gamificado para aplicar en el aula, que corresponde con la evaluación final del curso.

SPEAKERS: **Josune Rodríguez Negro**

Directed by

Josune Rodriguez Negro

Gobierno Vasco, Maestra funcionaria

Doctora en educación y deporte, maestra funcionaria y máster en investigación en ciencias de la actividad física y el deporte por la UPV/EHU. Entre sus líneas de investigación destacan la metodología, la innovación y el uso de las TICs en el ámbito educativo. Ha realizado varias estancias de investigación en centros de referencia extranjeros, el último en Finlandia. Además, tiene multitud de publicaciones a nivel nacional e internacional, muchas de ellas en revistas de alto impacto (JCR). También ha participado como ponente en numerosos congresos del ámbito educativo. Por último, es la creadora de @lamagiadelaef, cuenta sobre las últimas novedades en educación con más de 42.000 seguidores en instagram.

Registration fees

REGISTRATION	UNTIL 24-10-2022
General	106,00 EUR
Reduced fee regular	90,00 EUR
Learn to Teach – Basque Government	90,00 EUR
Learn to Teach – Navarre Government	80,00 EUR
Registration exemptions	74,00 EUR