

Analyses transfrontalières et transnationales des jeux-vidéo : usages, interactions et accompagnement



Los idiomas oficiales del Curso son el euskera, el español y el francés. Se habilitará servicio de traducción para seguir el Curso en cualquiera de los dos idiomas.

17.Jul 2023

Cod. H18-23

Mod.:

Streaming Face-to-face

Edition

2023

Activity type

Summer course

Date

17.Jul 2023

Location

Cité des Arts. Baiona

Languages

French Spanish

Academic Validity

10 hours

Organising Committee

Fundación
BBVA



Description

Ce cours d'été a pour objectif d'analyser les jeux-vidéos du point de vue transfrontalier et transnational en considérant les jeux-vidéos comme un espace virtuel, parfois transnational, et en comptant avec la participation de chercheur.e.s, étudiant.e.s, professionnel.les et familles de l'espace eurorégional, voire transfrontalier de proximité, et d'au-delà. Il s'agira de comprendre les usages courants que l'on fait des jeux-vidéo, les effets de socialisation lors de diverses pratiques vidéo-ludiques et la manière dont les jeux-vidéo peuvent être saisis selon des finalités diverses. Ces contenus seront illustrés par des expériences sur le terrain des intervenants qui croiseront leurs différents regards sur le sujet. Une table ronde sur les défis et opportunités des jeux-vidéos examinera, pour terminer, si ces pratiques peuvent favoriser les relations transfrontalières et transnationales. Ce cours est adressé aux chercheurs, aux usagers, aux familles et aux professionnels du jeu, de l'animation et de l'éducation afin d'apporter une réflexion et des outils pour mieux profiter et mieux accompagner des expériences vidéoludiques, parfois expérimentées dans un même espace transfrontalier ou transnational (réel ou virtuel).

Objectives

Analyser le jeu-vidéo, ses pratiques, usages et les interactions qui en découlent en contournant les stéréotypes.

Apporter des connaissances sur les pratiques vidéoludiques de part et d'autre de la frontière franco-espagnole à partir de travaux scientifiques et d'expériences de terrain en fournissant des outils d'accompagnement aux usagers.ères, aux parents et aux professionnel.le.s du jeu et de l'éducation notamment.

Renforcer le lien entre la société civile (associations, ludothèques, entreprises...) et l'université en faisant participer des enseignant.e.s-chercheur.e.s, des ludothèques, des parents et des étudiant.e.s mais aussi en cherchant la pérennité de ces relations après le cours d'été par le biais de réseaux transfrontaliers.

In collaboration with



Program

17-07-2023

10:00 - 10:15	Presentation by the Director of the activity Antoine Ertlé Yannick Hernández
10:15 - 11:00	“Pratiques vidéoludiques et socialisations” Vicent Berry
11:00 - 11:45	“Les médias numériques dans les espaces socio-éducatifs non formels : le rôle des professionnel-le-s / Medios digitales en espacios socioeducativos no formales: el papel de los profesionales” Elixabete Sáenz Arrizubieta
12:00 - 12:45	Round table: “« Le temps des étudiants »” Brice Ducos Bideojokoak.info: un site web pour identifier les pratiques vidéoludiques des jeunes Unai Arrugaeta Développement des pratiques vidéoludiques dans une ville moyenne : qu’en est-il des femmes? Yoan Malmont Hugo Mazel Christophe Goutorbe Langues et communautés vidéoludiques transnationales Maxime Bonneau Capacité d’adaptation du ludothécaire avec ses partenaires en temps de crise Yoan Malmont Franchir la frontière de la chambre d’hôpital dans un service d’oncologie pédiatrique grâce aux jeux-vidéo Heidy Eleaume Olivier Labadie
14:30 - 15:15	“Le projet “Games to Learn History “. Passé, présent et futur. / El proyecto “Games to Learn History”. Pasado, presente y futuro.” Iñigo Mugueta
15:15 - 16:15	Round table: “Défis et opportunités des jeux vidéo : peuvent-ils favoriser les relations transfrontalières et transnationales? / Retos y oportunidades de los videojuegos: ¿pueden favorecer las relaciones transfronterizas y transnacionales?” José Luis de Miras Charles-Alexandre Delestage Xavier Etchepare Maitena Marcos Joseba Imanol Prados Laiseca Myriam Pérez Del Olmo

16:15 - 16:30

“Session de synthèse“

Yannick Hernández

Directed by



Yannick Hernández

Université Bordeaux Montaigne

Es profesor titular de ciencias de la educación y la formación en el IUT Bordeaux Montaigne y responsable pedagógico del Grado profesional Mediación a través del juego y gestión de ludotecas (LPMJGL) y del Diploma Universitario Gestión y animación de ludoteca (DUGAL). Es miembro del comité académico de los cursos de verano transfronterizos desde su creación en 2022 en representación de la Universidad Bordeaux Montaigne. Durante su formación franco-española en CAFYDE hasta el doctorado, se especializó en sociología del deporte y de la educación, participando y realizando proyectos interdisciplinarios, entre ellos "TRANSPORT(S)", sobre el deporte y el ocio transfronterizos en la Unión Europea, financiado por el RnMSH y la Eurorregión Nueva Aquitania Euskadi Navarra. Como investigador en el laboratorio Passages UMR CNRS 5319, su trabajo se centra en el ocio, el deporte y las actividades lúdicas dentro de las fronteras territoriales (franco-españolas y europeas en particular) o sectoriales (educación, deporte, ocio, animación, social, cultura, etc.), así como en la cooperación y las dinámicas ciudadanas que tienen lugar a escala local y transnacional (incluida la transfronteriza).

Teachers



Unai Arrugaeta



Vicent Berry



Maxime Bonneau



José Luis de Miras



Charles-Alexandre Delestage



Brice Ducos



Heidy Eleaume



Antoine Ertlé



Xavier Etchepare



Christophe Goutorbe



Olivier Labadie



Yoan Malmont



Maitena Marcos



Hugo Mazel



Iñigo Mugueta



Myriam Pérez Del Olmo



Joseba Imanol Prados Laiseca



Elixabete Sáenz Arrizubieta

Universidad del País Vasco/ Euskal Herriko Unibertsitatea

Registration fees

FACE-TO-FACE

UNTIL 17-07-2023

[Cross-border Summer Courses](#)

0 EUR

LIVE ONLINE

UNTIL 17-07-2023

[Cross-border Summer Courses](#)

0 EUR

Place

Aquitaine