Analyses transfrontalières et transnationales des jeux-vidéo : usages, interactions et accompagnement

Los idiomas oficiales del Curso son el euskera, el español y el francés. Se habilitará servicio de traducción para seguir el Curso en cualquiera de los dos idiomas.

17.Jul 2023

Cod. H18-23

Mod.:
Streaming Face-to-face

Edition
2023

Activity type
Summer course

Date
17.Jul 2023

Location
Cité des Arts. Baiona

Languages
French Spanish

Academic Validity
10 hours

Organising Committee

Description

Ce cours d'été a pour objectif d'analyser les jeux-vidéos du point de vue transfrontalier et transnational en considérant les jeux-vidéos comme un espace virtuel, parfois transnational, et en comptant avec la participation de chercheur.e.s, étudiant.e.s, pofessionnel.les et familles de l'espace eurorégional, voire transfrontalier de proximité, et d'au-delà. Il s'agira de comprendre les usages courants que l'on fait des jeux-vidéo, les effets de socialisation lors de diverses pratiques vidéo-ludiques et la manière dont les jeux-vidéo peuvent être saisis selon des finalités diverses. Ces contenus seront illustrés par des expériences sur le terrain des intervenants qui croiseront leurs différents regards sur le sujet. Une table ronde sur les défis et opportunités des jeux-vidéos examinera, pour terminer, si ces pratiques peuvent favoriser les relations transfrontalières et transnationales. Ce cours est adressé aux chercheurs, aux usagers, aux familles et aux professionnels du jeu, de l'animation et de l'éducation afin d'apporter une réflexion et des outils pour mieux profiter et mieux accompagner des expériences vidéoludiques, parfois expérimentées dans un même espace transfrontalier ou transnational (réel ou virtuel).

Objectives

Analyser le jeu-vidéo, ses pratiques, usages et les interactions qui en découlent en contournant les stéréotypes.

Apporter des connaissances sur les pratiques vidéoludiques de part et d'autre de la frontière franco-espagnole à partir de travaux scientifiques et d'expériences de terrain en fournissant des outils d'accompagnement aux usagers.ères, aux parents et aux professionnel.le.s du jeu et de l'éducation notamment.

Renforcer le lien entre la société civile (associations, ludothèques, entreprises...) et l'université en faisant participer des enseignant.e.s-chercheur.e.s, des ludothèques, des parents et des étudiant.e.s mais aussi en cherchant la pérennité de ces relations après le cours d'été par le biais de réseaux transfrontaliers.

In collaboration with

GROUPEMENT D'INTÉRÊT SCIENTIFIQUE GIS Jeu et Sociétés

IUT BORDEAUX MONTAIGNE

Program

17-07-2023

10:00 - 10:15 Presentation by the Director of the activity

Antoine Ertlé
Yannick Hernández

10:15 - 11:00 “Pratiques vidéoludiques et socialisations“

Vicent Berry

11:00 - 11:45 “Les médias numériques dans les espaces socio-éducatifs non formels : le rôle des professionnel·le·s / Medios digitales en espacios socioeducativos no formales: el papel de los profesionales“

Elixabete Sáenz Arrizubieta

12:00 - 12:45 Round table: “« Le temps des étudiants »“

Brice Ducos

Bideojokoak.info: un site web pour identifier les pratiques vidéoludiques des jeunes

Unai Arrugaeta

Développement des pratiques vidéoludiques dans une ville moyenne : qu’en est-il des femmes?

Yoan Malmont
Hugo Mazel
Christophe Goutorbe

Langues et communautés vidéoludiques transnationales

Maxime Bonneau

Capacité d’adaptation du ludothécaire avec ses partenaires en temps de crise

Yoan Malmont

Franchir la frontière de la chambre d’hôpital dans un service d'oncologie pédiatrique grâce aux jeux-vidéo

Heidy Eleaume
Olivier Labadie

14:30 - 15:15 “Le projet ”Games to Learn History ”. Passé, présent et futur. / El proyecto ”Games to Learn History”. Pasado, presente y futuro.“

Iñigo Mugueta

15:15 - 16:15 Round table: “Défis et opportunités des jeux vidéo : peuvent-ils favoriser les relations transfrontalières et transnationales? / Retos y oportunidades de los videojuegos: ¿pueden favorecer las relaciones transfronterizas y transnacionales?“

José Luis de Miras
Charles-Alexandre Delestage
Xavier Etchepare
Maitena Marcos
Joseba Imanol Prados Laiseca
Myriam Pérez Del Olmo

16:15 - 16:30 “Session de synthèse“

Yannick Hernández

Directed by

Yannick Hernández

Université Bordeaux Montaigne

Es profesor titular de ciencias de la educación y la formación en el IUT Bordeaux Montaigne y responsable pedagógico del Grado profesional Mediación a través del juego y gestión de ludotecas (LPMJGL) y del Diploma Universitario Gestión y animación de ludoteca (DUGAL). Es miembro del comité académico de los cursos de verano transfronterizos desde su creación en 2022 en representación de la Universidad Bordeaux Montaigne. Durante su formación franco-española en CAFYDE hasta el doctorado, se especializó en sociología del deporte y de la educación, participando y realizando proyectos interdisciplinares, entre ellos "TranSPORT(S)", sobre el deporte y el ocio transfronterizos en la Unión Europea, financiado por el RnMSH y la Eurorregión Nueva Aquitania Euskadi Navarra. Como investigador en el laboratorio Passages UMR CNRS 5319, su trabajo se centra en el ocio, el deporte y las actividades lúdicas dentro de las fronteras territoriales (franco-españolas y europeas en particular) o sectoriales (educación, deporte, ocio, animación, social, cultura, etc.), así como en la cooperación y las dinámicas ciudadanas que tienen lugar a escala local y transnacional (incluida la transfronteriza).

Teachers

Unai Arrugaeta

Vicent Berry

Maxime Bonneau

José Luis de Miras

Charles-Alexandre Delestage

Brice Ducos

Heidy Eleaume

Antoine Ertlé

Xavier Etchepare

Christophe Goutorbe

Olivier Labadie

Yoan Malmont

Maitena Marcos

Hugo Mazel

Iñigo Mugueta

Myriam Pérez Del Olmo

Joseba Imanol Prados Laiseca

Elixabete Sáenz Arrizubieta

Universidad del País Vasco/ Euskal Herriko Unibertsitatea

Registration fees

FACE-TO-FACE	UNTIL 17-07-2023
Cross-border Summer Courses	0 EUR

LIVE ONLINE	UNTIL 17-07-2023
Cross-border Summer Courses	0 EUR

Place

Aquitaine