



Ikaskuntza prozesuari laguntzeko teknika digitalak (blended learning, gamifikazio digitala, scape room eta bideo ekoizpena)



15.Sep - 18.Oct 2021

Cód. @45-21

Mod.:
Online

Edición
2021

Tipo de actividad
Curso online de larga duración

Fecha
15.Sep - 18.Oct 2021

Idiomas
Euskera

Validez académica
30 horas

DIRECCIÓN

Comité Organizador



Descripción

Este Curso tiene homologación del Dpto. de Educación del Gobierno Vasco para el profesorado no universitario (cód. homologación 2068170028) así como homologación del Departamento de Educación del Gobierno de Navarra como formación permanente para profesorado.

Durante el curso se tratarán 4 temas:

1. Nuevo paradigma del modelo educativo. Blended learning, hibridación, cursos mixtos
2. ¿Qué y cómo evaluar? Cómo integrar la evaluación del alumnado en la metodología online y presencial.
3. Estrategias metodológicas, unidades didácticas y herramientas digitales. Gamificación, scape room, multimedia digitales, producción de vídeos tutoriales.
4. Proyecto (producción de la unidad didáctica, un tutorial, app...).

Objetivos

Aprendizaje de técnicas de gamificación y de recursos digitales (scape room, TIC'S).

Aprender a desarrollar vídeos digitales adaptados al alumnado para facilitar su atención.

Elaboración de la evaluación para el modelo educativo online y presencial.

Conocer las claves de las metodologías denominadas Flipped classroom y blended learning.

Formación en educación digital.

Programa

15-09-2021 / 22-09-2021

Paradigma berria

“Ikasketa prozesua eredu mixto batean (blended learning)”

Gai honetan, ikaskuntza-irakaskuntzaren eredu mixtoa aztertuko digu honako galderari erantzunez:

Zer behar dugu irakasleok online bidezko unitate didaktiko bat garatzeko?

Nola lotu online eta presentzialak diren metodologiak?

Zer dira blended learning-a eta unitate didaktiko mixtoak?

23-09-2021 / 30-09-2021

Metodologia, ebaluazio hezigarria eta baliabide digitalak

“Gamifikazio lantzeko teknikak eta ebaluazioa”

Gai honetan, batez ere ebaluatzeko tresna eta prozedura digitaletan murgilduko gara.

Horretarako, gure irakasle lana errazten duten baliabide digital ezberdinak ikusiko ditugu eta baita hauekin praktikatu ere. (Google-n tresnak, genial.ly, app-ak, errubrika digitalak,...)

Hortaz gain, bideoak garatzeko tresnak eta estrategiak emango zaizkizue, ikasleentzat baliagarriak izan daitezkeen tutorial laburrak ekoizteko.

Azkenik gamifikazioaren gakoak zein tresnak ezagutuko dugu eta scape room baten bidez landuko dugu ikastaroa.

01-10-2021 / 18-10-2021

Proiektu pertsonala

Behin eduki guztiak landuta ditugunean, norberak produktu bat sortuko du; adibidez unitate didaktiko digitala, bideo bat, app-a, jolasa digitala edo bakoitzak bere ikasleekin landu nahi duen produktu digitala.

Proiektu irekia izango da irakaslearen tutorizaziarekin.

Dirigido por:



Virginia Lacarra Escorza

Cebanc, Irakaslea

Profesorado



Virginia Lacarra Escorza

Precios matrícula

MATRÍCULA	HASTA 17-09-2021
GENERAL	103,00 EUR
MATRÍCULA REDUCIDA GENERAL	88,00 EUR
REDUCCIÓN APRENDER PARA ENSEÑAR	88,00 EUR
EXENCIÓN DE MATRÍCULA	72,00 EUR