



Innovación educativa, gamificación y herramientas TIC



29.Mayo - 30.Jun 2023

Cód. @11-23

Mod.:
Online

Edición
2023

Tipo de actividad
Curso online de larga duración

Fecha
29.Mayo - 30.Jun 2023

Idiomas
Español

Validez académica
30 horas

DIRECCIÓN

Josune Rodriguez Negro, Gobierno Vasco, Maestra funcionaria

Comité Organizador



Fundación
BBVA



Descripción

Este Curso tiene homologación del Dpto. de Educación del Gobierno Vasco para el profesorado no universitario (cód. homologación 2268170034) así como homologación del Departamento de Educación del Gobierno de Navarra como formación permanente para profesorado.

Curso online teórico-práctico con exposiciones teóricas, lectura de artículos sobre la temática, y explicación de proyectos gamificados reales aplicados en el aula. Además, crearás tus propios elementos de la gamificación: avatares, cartas, insignias... y trabajaremos para que cada uno salga con un pequeño diseño de un proyecto gamificado para su aula. Además, probaremos diferentes aplicaciones bien para el diseño de la aventura, como para implementarlos dentro del proyecto gamificado.

Objetivos

Conocer los principios fundamentales de la gamificación educativa.

Iniciarse en la realidad virtual y realidad aumentada.

Conocer diversas herramientas, estrategias y aplicaciones para realizar una gamificación.

Desarrollar un proyecto gamificado para aplicar en el aula.

Programa

29-05-2023 / 04-06-2023

Gamificación en educación

En este tema asentaremos las bases de la gamificación desde una perspectiva teórica. Aprenderemos la diferencia entre juego, ABJ y gamificación y profundizaremos en los diferentes elementos que componen un proyecto gamificado: niveles, retos, avatares, progreso, personajes, feedback, cartas, recompensas...

IMPARTIDOR/ES: **Josune Rodriguez Negro**

05-06-2023 / 11-06-2023

Proyectos gamificados

En este tema veremos diferentes ejemplos reales de gamificaciones que han sido aplicadas en el aula. Tocaremos desde educación primaria hasta la universidad, viendo ejemplos de diferentes asignaturas. Esto nos ayudará a tener una perspectiva más global de lo que es y de lo que puede ser un proyecto gamificado en educación.

IMPARTIDOR/ES: **Josune Rodriguez Negro**

12-06-2023 / 18-06-2023

Herramientas para gamificar

En este tema conoceremos diferentes webs y aplicaciones móviles que nos pueden resultar útil a la hora de diseñar nuestra gamificación. Herramientas para crear avatares, editar videos, diseñar juegos, crear cartas e insignias, mapa de progreso, registrar las respuestas del alumnado, evaluar...

IMPARTIDOR/ES: **Josune Rodriguez Negro**

19-06-2023 / 25-06-2023

Realidad virtual y realidad aumentada

En este tema vamos a conocer la diferencia entre la realidad aumentada y la realidad virtual, y sus diferentes posibilidades en el ámbito educativo. Además, se van a presentar varias herramientas gratuitas para trabajar la RA y RV, y se va a explorar con ellas

IMPARTIDOR/ES: **Josune Rodriguez Negro**

26-06-2023 / 30-06-2023

Crea tu propio proyecto gamificado

En este tema vamos a recuperar todos los contenidos trabajados hasta el momento, y cada uno va a realizar un diseño de un proyecto gamificado para aplicar en el aula, que corresponde con la evaluación final del curso.

IMPARTIDOR/ES: **Josune Rodriguez Negro**

Dirigido por:



Josune Rodriguez Negro

Gobierno Vasco, Maestra funcionaria

Doctora en educación y deporte, maestra funcionaria y máster en investigación en ciencias de la actividad física y el deporte por la UPV/EHU. Entre sus líneas de investigación destacan la metodología, la innovación y el uso de las TICs en el ámbito educativo. Ha realizado varias estancias de investigación en centros de referencia extranjeros, el último en Finlandia. Además, tiene multitud de publicaciones a nivel nacional e internacional, muchas de ellas en revistas de alto impacto (JCR). También ha participado como ponente en numerosos congresos del ámbito educativo. Por último, es la creadora de @lamagiadelaef, cuenta sobre las últimas novedades en educación con más de 42.000 seguidores en instagram.

Precios matrícula

MATRÍCULA	HASTA 31-05-2023
General	111,00 EUR
Matrícula reducida general	95,00 EUR
Aprender Para Enseñar - Gobierno Vasco	95,00 EUR
Aprender Para Enseñar - Gobierno de Navarra	95,00 EUR
Exención de matrícula	78,00 EUR