

Análisis transfronterizos y transnacionales de los videojuegos: usos, interacciones y acompañamiento



Los idiomas oficiales del Curso son el euskera, el español y el francés. Se habilitará servicio de traducción para seguir el Curso en cualquiera de los dos idiomas.

17.Jul 2023

Cód. H18-23

Mod.:

Online en directo Presencial

Edición

2023

Tipo de actividad

Curso de Verano

Fecha

17.Jul 2023

Ubicación

Cité des Arts. Baiona

Idiomas

Francés Español

Validez académica

10 horas

DIRECCIÓN

Comité Organizador



Descripción

Este curso de verano pretende analizar los videojuegos desde una perspectiva transfronteriza y transnacional, considerando los videojuegos como un espacio virtual, a veces transnacional, y contando con la participación de investigadores, estudiantes, profesionales y familias del espacio eurorregional, o incluso del espacio transfronterizo próximo, y más allá. El objetivo será comprender los usos actuales de los videojuegos, los efectos de la socialización durante las diversas prácticas de videojuegos y la forma en que los videojuegos pueden utilizarse para diversos fines. Estos contenidos se ilustrarán con las experiencias sobre el terreno de los ponentes, que cruzarán sus diferentes puntos de vista sobre el tema. Una mesa redonda sobre los retos y oportunidades de los videojuegos concluirá examinando si estas prácticas pueden fomentar las relaciones transfronterizas y transnacionales. Este curso está dirigido a investigadores, usuarios, familias y profesionales del ámbito de los juegos, la animación y la educación con el fin de proporcionar una reflexión y herramientas para aprovechar y acompañar mejor las experiencias de videojuegos, vividas a veces en un mismo espacio transfronterizo o transnacional (real o virtual).

Objetivos

Analizar los videojuegos, sus prácticas, sus usos y las interacciones resultantes, superando los estereotipos

Aportar conocimientos sobre las prácticas de los videojuegos a ambos lados de la frontera franco-española a partir de trabajos científicos y experiencias sobre el terreno, proporcionando herramientas de apoyo a las y los usuarios, a las madres y padres, así como a las y los profesionales del juego y de la educación en particular.

Reforzar el vínculo entre la sociedad civil (asociaciones, ludotecas, empresas, etc.) y la universidad implicando a profesoras/es-investigadoras/es, ludotecas, madres, padres y estudiantes, pero también buscando mantener estas relaciones después del curso de verano a través de redes transfronterizas.

Colabora



Programa

17-07-2023

10:00 - 10:15	Presentación por parte de la Dirección de la actividad Antoine Ertlé Yannick Hernández
10:15 - 11:00	“Pratiques vidéoludiques et socialisations” Vicent Berry
11:00 - 11:45	“Les médias numériques dans les espaces socio-éducatifs non formels : le rôle des professionnel-le-s / Medios digitales en espacios socioeducativos no formales: el papel de los profesionales” Elixabete Sáenz Arrizubieta
12:00 - 12:45	Mesa Redonda: “« Le temps des étudiants »” Brice Ducos Bideojokoak.info: un site web pour identifier les pratiques vidéoludiques des jeunes Unai Arrugaeta Développement des pratiques vidéoludiques dans une ville moyenne : qu’en est-il des femmes? Yoan Malmont Hugo Mazel Christophe Goutorbe Langues et communautés vidéoludiques transnationales Maxime Bonneau Capacité d’adaptation du ludothécaire avec ses partenaires en temps de crise Yoan Malmont Franchir la frontière de la chambre d’hôpital dans un service d’oncologie pédiatrique grâce aux jeux-vidéo Heidy Eleaume Olivier Labadie
14:30 - 15:15	“Le projet “Games to Learn History “. Passé, présent et futur. / El proyecto “Games to Learn History”. Pasado, presente y futuro.” Iñigo Mugueta
15:15 - 16:15	Mesa Redonda: “Défis et opportunités des jeux vidéo : peuvent-ils favoriser les relations transfrontalières et transnationales? / Retos y oportunidades de los videojuegos: ¿pueden favorecer las relaciones transfronterizas y transnacionales?” José Luis de Miras Charles-Alexandre Delestage Xavier Etchepare Maitena Marcos Joseba Imanol Prados Laiseca Myriam Pérez Del Olmo

16:15 - 16:30

“Session de synthèse”

Yannick Hernández

Dirigido por:



Yannick Hernández

Université Bordeaux Montaigne

Es profesor titular de ciencias de la educación y la formación en el IUT Bordeaux Montaigne y responsable pedagógico del Grado profesional Mediación a través del juego y gestión de ludotecas (LPMJGL) y del Diploma Universitario Gestión y animación de ludoteca (DUGAL). Es miembro del comité académico de los cursos de verano transfronterizos desde su creación en 2022 en representación de la Universidad Bordeaux Montaigne. Durante su formación franco-española en CAFYDE hasta el doctorado, se especializó en sociología del deporte y de la educación, participando y realizando proyectos interdisciplinarios, entre ellos "TransSPORT(S)", sobre el deporte y el ocio transfronterizos en la Unión Europea, financiado por el RnMSH y la Euroregión Nueva Aquitania Euskadi Navarra. Como investigador en el laboratorio Passages UMR CNRS 5319, su trabajo se centra en el ocio, el deporte y las actividades lúdicas dentro de las fronteras territoriales (franco-españolas y europeas en particular) o sectoriales (educación, deporte, ocio, animación, social, cultura, etc.), así como en la cooperación y las dinámicas ciudadanas que tienen lugar a escala local y transnacional (incluida la transfronteriza).

Profesorado



Unai Arrugaeta



Vicent Berry



Maxime Bonneau



José Luis de Miras



Charles-Alexandre Delestage



Brice Ducos



Heidy Eleaume



Antoine Ertlé



Xavier Etchepare



Christophe Goutorbe



Olivier Labadie



Yoan Malmont



Maitena Marcos



Hugo Mazel



Iñigo Mugueta



Myriam Pérez Del Olmo



Joseba Imanol Prados Laiseca



Elixabete Sáenz Arrizubieta

Universidad del País Vasco/ Euskal Herriko Unibertsitatea

Precios matrícula

PRESENCIAL	HASTA 17-07-2023
Cursos de Verano transfronterizos	0 EUR

ONLINE EN DIRECTO	HASTA 17-07-2023
Cursos de Verano transfronterizos	0 EUR

Lugar

Cité des Arts. Baiona

3 Av. Jean Darrigrand, 64100 Bayonne, Francia.

Aquitania