Interacción 2019: XX Congreso Internacional de Interacción Persona-Ordenador

25.Jun - 28.Jun 2019

Cód. Z06-19

Mod.:
Presencial

Edición
2019

Tipo de actividad
Workshop

Fecha
25.Jun - 28.Jun 2019

Ubicación
Palacio Miramar

Idiomas
Español Inglés

Validez académica
40 horas

Web
http://Interaccion2019.ehu.eus

DIRECCIÓN

Julio Abascal González, Facultad de Informática UPV/EHU

Comité Organizador

Descripción

La 20ª edición del Congreso Internacional de Interacción Persona-Ordenador, Interacción 2019, se celebrará del 25 al 28 de junio de 2019, con el apoyo de AIPO, Asociación de Interacción Persona-Ordenador, y de CHISpa, capítulo español de ACM SIGCHI.

El principal objetivo de Interacción 2019 es reunir a estudiantes y profesionales del campo de la Interacción Persona-Ordenador, procedentes tanto del mundo académico como de la industria, para promover la presentación de propuestas innovadoras, el intercambio de ideas y la discusión técnica.

En esta edición se hará hincapié en el enfoque multidisciplinar de la Interacción Persona-Ordenador atrayendo a quienes trabajan en áreas afines: Psicología, Ergonomía Cognitiva, Sociología, Diseño, Interacción Persona-Robot, Hardware de Interacción, etc.

Se puede participar en el congreso enviando contribuciones dentro de las siguientes categorías:

- Artículos Largos y Cortos.
- Workshop Engendering Technologies 2019 (EGT'2019).
- Sección especial: Avances y desafíos en la interacción persona-computadora en la industria digitalizada.
- Coloquio Doctoral.
- Experiencias y Casos de Estudio.
- Presentaciones de Grupos.
- Pósteres.
- Artículos Relevantes ya Publicados.

Más información sobre idiomas, formatos, fechas, etc.

TEMAS

Se podrán enviar trabajos sobre cualquier tema relacionado con la Interacción Persona-Ordenador, en un sentido amplio, teniendo en cuenta su carácter multidisciplinar.

Serán bienvenidos los trabajos en interacción persona-ordenador relacionados con las Artes y el Diseño Industrial, la Psicología y la Sociología, el Hardware de Interacción y la Interacción Persona-Robot, etc.

Objetivos

Interacción 2019, 20º Congreso de Interacción Persona-Ordenador ofrecerá un foro para investigadores/as y profesionales involucrados en Interacción Persona-Ordenador en España y América Latina, y en otras partes del mundo. Su objetivo es reunir a personas interesadas en cualquier aspecto de la IPC, para permitirles compartir sus experiencias, intercambiar ideas, aprender unos de otros y promover la colaboración en la investigación y el desarrollo de HCI.

Colaboradores específicos del curso

ACM

eman ta zabal zazu
Universidad del País Vasco
Euskal Herriko Unibertsitatea

EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO
HEZKUNTZA SAILA
DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN

AIPO

Dirigido por:

Julio Abascal González

Facultad de Informática UPV/EHU

Licenciado en Física (U. de Navarra, 1978) y Doctor en Informática (U. del País Vasco-Euskal Herriko Unibertsitatea, 1987), es profesor del Departamento de Arquitectura y Tecnología de Computadores de la UPV/EHU, donde trabaja desde 1981. Es director de Egokituz: Laboratorio de interacción hombre-computadora para necesidades especiales, fundado en 1985. Investiga en la aplicación de métodos de Interacción Persona-Computador a la Tecnología de Asistencial, incluidas las interfaces de usuario ubicuas, adaptables y accesibles, y las interfaces persona-robot asistenciales. Además, trabaja en métodos y herramientas para mejorar la accesibilidad sensorial, física y cognitiva a la Web. Desde 1991 hasta 2018 fue el representante español en el Comité TC13 en HCI de IFIP, y el fundador (en 1993) y primer presidente del IFIP WG 13.3 "HCI y discapacidad". Ha sido asesor, revisor y evaluador en diversos planes de investigación de la UE (TIDE, TAP, IST, etc.) desde 1990.

Profesorado

Lai-Chong Law

University of Leicester

Effie Lai-Chong Law is a full professor in Human-Computer Interaction, Department of Informatics, University of Leicester, UK. Her main research focus is Usability and User Experience (UX) methodologies which are applicable to various domains, including technology-enhanced learning, games and gamification, health and wellbeing. Effie has chaired two COST Actions – MAUSE focusing on usability and TwinTide on UX - and played a leading role in other European and national research projects to which she has contributed her HCI expertise. Her recent work is on the measurability and theoretical frameworks of UX and automatic multisensory emotion detection.

Nuria Oliver

ELLIS, The European Laboratory for Learning and Intelligent Systems, Cofounder and Vicepresident

---

Dr. Oliver is a computer scientist. She is Chief Scientific Adviser at the Vodafone Institute, Chief Data Scientist at DataPop Alliance, an independent director on the board of directors of Bankia, and Commissioner of the Presidency of Valencia for AI and COVID-19. Previously, she was Director of Data Science Research at Vodafone, Scientific Director at Telefónica and researcher at Microsoft Research. She holds a PhD from the Media Lab at MIT, and is an IEEE Fellow, ACM Fellow, a member of the board of ELLIS, and elected permanent member of the Royal Academy of Engineering of Spain.

Precios matrícula

MATRÍCULA	HASTA 10-05-2019	HASTA 10-06-2019	HASTA 25-06-2019
Completa	375,00 EUR	450,00 EUR	525,00 EUR
Completa soci@s AIPO	300,00 EUR	375,00 EUR	450,00 EUR
Estudiante	225,00 EUR	300,00 EUR	375,00 EUR
Estudiante Soci@ de AIPO	175,00 EUR	250,00 EUR	325,00 EUR
Ponente invitada/a	0 EUR	0 EUR	0 EUR

Lugar

Palacio Miramar

Pº de Miraconcha nº 48. Donostia / San Sebastián

Gipuzkoa