



# Competencia Digital Docente y Educación Educación Abierta (DIGCOMP & Open Education)



**Ots. 01 - Mar. 11 2016**

**Kod. 112-16**

**Mod.:**  
Online

**Edizioa**  
2016

**Jarduera mota**  
Luzapen luzeko online ikastaroa

**Data**  
Ots. 01 - Mar. 11 2016

**Hizkuntzak**  
Gaztelera

**Antolakuntza Batzordea**



Fundación  
BBVA



# Azalpena

**Docentes:** **Josi Sierra Orrantia**

*Berritzegune Nagusia. Bilbao.*

**Itziar Kerexeta**

*Airea Elearning. Bilbao.*

**Xabier Mujika Mujika**

*Berritzegune Nagusia. Lasarte-Oria.*

**El curso online se hace a partir del presencial impartido en verano de 2015 en los Cursos de Verano de la UPV/EHU y cuenta con las intervenciones grabadas de:**

**Anusca Ferrari**

*Investigadora freelance. Bruselas.*

**Xabier Garagorri**

*Asesor Dpto Educación. Gasteiz.*

**Josune Gereka**

*Ikastolen Elkartea.*

**David Alvarez**

*Conecta13 . Granada.*

**Carlos Castaño**

*E.U. de Magisterio. Leioa. UPV/EHU.*

## **Validez académica:**

- 30 horas Cursos de Verano UPV/EHU.
- Convalidación del Dpto. de Educación, Universidades e Investigación del Gobierno Vasco (código 1568170032).

## **Duración:**

- 30 horas a lo largo de 4 semanas. (Dedicación 7-8 h./semana).
- Más 1 semana para evaluación y cierre del curso.
- Fecha de inicio: 1/02/2016. Fecha de cierre 11/03/2016.

**Idioma oficial:** Castellano

**Precio de matrícula:** 80.00 €

## **Objetivos:**

- Conocer la Competencia Digital en el marco de iniciativas y propuestas educativas europeas, así como las concreciones de la Competencia Digital Docente (CDD) estatales (INTEF) y autonómicas (Extremadura, Catalunya, CAV), para contextualizar la competencia digital de docentes, estudiantes y ciudadanos.

- Desarrollar el conocimiento y la práctica de la competencia digital como personas activas, trabajadoras y ciudadanas críticas, así como saber evaluar y situarse en el camino de desarrollo y mejora de las competencias digitales personales.
- Aumentar la capacidad comunicativa utilizando los recursos digitales gratuitos de la red; conectar a través de las redes sociales con docente interesados en la innovación educativa con tecnologías actuales gratuitas, con herramientas Web2.0.
- Colaborar en iniciativas y proyectos digitales que puedan conocerse y/o surgir durante el desarrollo del curso.

### **Metodología Docente:**

La metodología de este curso se basa en el conocimiento de unas bases teóricas para poder aplicarlas a la práctica personal y profesional de cada participante, como docente y como ciudadano.

Saber, saber hacer y ser son tres elementos fundamentales del conocimiento a construir en este curso On Line.

### **PROGRAMA**

#### ***1 - 7 febrero***

##### **TEMA 1:** OPEN EDUCATION & DIGCOMP:

Los marcos europeos de Educación Abierta y de la Competencia Digital. Iniciativas del INTEF y Comunidades Autónomas para la CDDocente; El Proyecto Ikanos en la CAV.

#### ***8 - 14 febrero***

**TEMA 2:** Marco Educativo y modelo pedagógico en la CAV: La Competencia Digital como transversal de las competencias básicas del Currículo.

#### ***15 - 21 febrero***

**TEMA 3:** PLE: Entorno Personal de Aprendizaje o la manera de organizar mis aprendizajes en la red. Los elementos claves y las formas de enriquecerlos.

#### ***22 - 28 febrero***

**TEMA 4:** OLE - POLE - CWE: Entornos de aprendizaje organizativos: como trabajar en organizaciones inteligentes que aprenden desarrollando al máximo la competencia digital de sus componente.

## Zuzendaritza



### **Josi Sierra Orrantia**

Conocity, IKT aholkularia

---

Maixua XX. gizaldia eta Ikusentzunezko Komunikalaria XXI.ean. IKT aholkularia Bilboko Berritzegune Nagusian. Konpetentzia Digitala garatzeko ahaleginak eginez, irakasleon formakuntza beharrezkoa dela konturatu naiz; azken finean ikasleen #KDigitala bermatzeko klaseetan eta ikastetxeetan ere landu beharko dutelako. Horretarako ikusi eta ikasi egiten dut, eta ikusentzunezkoak ekoiztu, ikasitakoa aprtekatzeko, Euskaraz <http://zortzigarrenlurraldea.eus/> blogean batipat; gaztelaniaz <http://conocity.eu/> blogean ere.