



Gamificación 2.0 aplicada al entorno educativo: Aprendemos a través del juego.



Mai. 02 - Eka. 04 2017

Kod. @10-17

Mod.:
Online

Edizioa
2017

Jarduera mota
Luzapen luzeko online ikastaroa

Data
Mai. 02 - Eka. 04 2017

Hizkuntzak
Gaztelera

Balio akademikoa
30h ordu

Antolakuntza Batzordea

Fundación
BBVA



Azalpena

- Convalidación del Dpto. de Educación, Política Lingüística y Cultura del Gobierno Vasco para el profesorado no universitario (Cód. homologación 1768170020).
- 30 horas a lo largo de 4 semanas. (Dedicación 7-8 h/ semana)
- Más 1 semana para evaluación y cierre del curso
- Fecha de inicio: 02/05/2017. Fecha de cierre 31/05/2017

Precio único: 80 euros

Idioma oficial: castellano

DESTINATARIOS DE LA FORMACIÓN

Docentes(primaria, secundaria, CFGM, CFGS, Universidad, Formación adultos)

METODOLOGÍA

La metodología de este curso se basa en estudio de la teoría facilitada y aplicación práctica de la misma.

Helburuak

- Aprender los conceptos básicos de la gamificación.
- Aprender a utilizar diferentes herramientas y aplicaciones 2.0 para motivar a los alumnos.

Programa

2017-05-02 / 2017-05-07

TEMA 1:Incorporación de la Gamificación 2.0 en el aula

2017-05-08 / 2017-05-14

Kahoot: Prepara a tus alumnos incentivando la competitividad

2017-05-15 / 2017-05-21

Socrative: Evalua y puntua automáticamente a tus alumnos

2017-05-22 / 2017-05-28

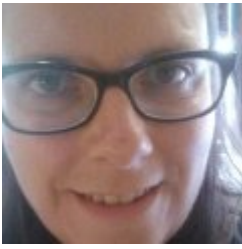
ClassDojo: Evaluemos colaborativamente la actitud de los alumnos

2017-05-29 / 2017-06-04

Evaluación y cierre del curso

Participación en un debate y la realización de dos actividades a escoger entre las tres que se propongan.

Zuzendaritza



Esther Querol Castillo

EASY BUSINESS SOLUTIONS SL

Estudié el Grado Universitario en Turismo(UAB), así como el Master de Formación al profesorado(UB), actualmente soy docente de materias de CFGS así como de Grado Universitario para la Universidad de Girona(UdG) y de Bachelor Hons en la Universidad de Wales Trinity Saint David(UWTSD). Soy una persona interesada en trabajar colaborativamente para la renovación de los procesos pedagógicos con la utilización de las redes sociales y de los nuevos recursos tecnológicos disponibles, creo en la vocación, en el desarrollo de las capacidades docentes y en el aprendizaje continuo.

<https://www.linkedin.com/in/estherquerolcastillo>

Irakasleak



Jesus Palomar Baget



Esther Querol Castillo

Matrikula prezioak

MATRIKULA

2017-05-05 ARTE

Tarifa bakarra

80,00 EUR