



Ikaskuntza prozesuari laguntzeko teknika digitalak (blended learning, gamifikazio digitala, scape room eta bideo ekoizpena)



Ira. 15 - Urr. 18 2021

Kod. @45-21

Mod.:
Online

Edizioa
2021

Jarduera mota
Luzapen luzeko online ikastaroa

Data
Ira. 15 - Urr. 18 2021

Hizkuntzak
Euskara

Balio akademikoa
30 ordu

Antolakuntza Batzordea

Azalpena

Ikastaro honek Eusko Jaurlaritzako Hezkuntza Saileko baliozkotzea du (2068170028 kod.) unibertsitateaz kanpoko irakasleentzat. Nafarroako Gobernuaren Hezkuntza Sailaren baliozkotzea ere dauka irakasleen etengabeko prestakuntza gisa.

Ikastaroan zehar 4 gai jorratuko dira

1. Hezkuntza ereduaren paradigma berria. Blended learning, hibridazioa, ikastaro mixtoak.
2. Zer eta nola ebaluatu? Online eta aurrez aurreko metodologian nola integratu ikasleen ebaluazioa.
3. Estrategia metodologikoak, unitate didaktikoak eta tresnak digitalak. Gamifikazioa, scape room, multimedia digitalak, bideo tutorialen ekoizpena.
4. Proiektua (unitate didaktikoa ekoiztea, tutorial bat, app-a...).

Helburuak

Gamifikazioa eta baliabide digitalen teknikak ikastea (scape room, ikt-ak).

Ikasleei egokitutako bideo digitalak garatzen ikastea, horien atentzioa errazago lortzeko.

Hezkuntza eredia online eta presentzialerako ebaluazioa lantzea.

Flipped classroom eta blended learning deituriko metodologiaren gakoak ezagutzea.

Hezkuntza digitalean trebatzea.

Programa

2021-09-15 / 2021-09-22

Paradigma berria

“Ikasketa prozesua eredu mixto batean (blended learning)”

Gai honetan, ikaskuntza-irakaskuntzaren eredu mixtoa aztertuko digu honako galderei erantzunez:

Zer behar dugu irakasleok online bidezko unitate didaktiko bat garatzeko?

Nola lotu online eta presentzialak diren metodologiak?

Zer dira blended learning-a eta unitate didaktiko mixtoak?

2021-09-23 / 2021-09-30

Metodologia, ebaluazio hezigarria eta baliabide digitalak

“Gamifikazio lantzeko teknikak eta ebaluazioa”

Gai honetan, batez ere ebaluatzen diren tresna eta prozedura digitaletan murgilduko gara.

Horretarako, gure irakasle lana errazten duten baliabide digital ezberdinak ikusiko ditugu eta baita hauekin praktikatu ere. (Google-n tresnak, genial.ly, app-ak, errubrika digitalak,...)

Hortaz gain, bideoak garatzeko tresnak eta estrategiak emango zaizkizue, ikasleentzat baliagarriak izan daitezkeen tutorial laburrak ekoizteko.

Azkenik gamifikazioaren gakoak zein tresnak ezagutuko dugu eta scape room baten bidez landuko dugu ikastaroa.

2021-10-01 / 2021-10-18

Proiektu pertsonala

Behin eduki guztiak landuta ditugunean, norberak produktu bat sortuko du; adibidez unitate didaktiko digitala, bideo bat, app-a, jolasa digitala edo bakoitzak bere ikasleekin landu nahi duen produktu digitala.

Proiektu irekia izango da irakaslearen tutorizaziarekin.

Zuzendaritza



Virginia Lacarra Escorza

Cebanc, Irakaslea

Irakasleak



Virginia Lacarra Escorza

Matrikula prezioak

MATRIKULA	2021-09-17 ARTE
OROKORRA	103,00 EUR
MATRIKULA MURRIZTUA OROKORRA	88,00 EUR
IRAKASTEKO IKASTEN MURRIZPENA	88,00 EUR
MATRIKULA EXENTZIOA	72,00 EUR