Innovación educativa, gamificación y herramientas TIC

Urr. 24 - Aza. 27 2022

Kod. @26-22

Mod.:
Online

Edizioa
2022

Jarduera mota
Luzapen luzeko online ikastaroa

Data
Urr. 24 - Aza. 27 2022

Hizkuntzak
Gaztelera

Balio akademikoa
30 ordu

Antolakuntza Batzordea

Azalpena

Ikastaro honek Eusko Jaurlaritzako Hezkuntza Saileko baliozkotzea du (2268170021 kod.) unibertsitateaz kanpoko irakasleentzat. Nafarroako Gobernuaren Hezkuntza Sailaren baliozkotzea ere dauka irakasleen etengabeko prestakuntza gisa.

Ikastaro teoriko-praktikoa da. Azalpen teorikoa, gaiari buruzko artikuluen irakurketa eta ikasgelan aplikatutako benetako proiektu gamifikatuen azalpena egongo dira. Gainera, gamifikazioaren zure elementuak sortuko dituzu: gorabeherak, kartak, intsigniak... eta bakoitza bere ikasgelarako proiektu gamifikatu baten diseinu txiki batekin atera dadin lan egingo dugu. Gainera, abentura diseinatzeko eta proiektu gamifikatuaren barruan ezartzeko hainbat aplikazio probatuko ditugu.

Helburuak

Conocer los principios fundamentales de la gamificación educativa

Iniciarse en la realidad virtual y realidad aumentada

Conocer diversas herramientas, estrategias y aplicaciones para realizar una gamificación

Desarrollar un proyecto gamificado para aplicar en el aula

Programa

2022-10-24 / 2022-10-30

Gamificacion en educación

“Introducción teórica”

En este tema asentaremos las bases de la gamificación desde una perpectiva teórica. Aprenderemos la diferencia entre juego, ABJ y gamificación y profundizaremos en los diferentes elementos que componen un proyecto gamificado: niveles, retos, avatares, progreso, personajes, feedback, cartas, recomensas...

EMALEAK: **Josune Rodríguez Negro**

2022-10-31 / 2022-11-06

Proyectos gamificados

“Ejemplos reales de gamificaciones en el aula”

En este tema veremos diferentes ejemplos reales de gamificaciones que han sido aplicadas en el aula. Tocaremos desde educación primaria hasta la universidad, viendo ejemplos de diferentes asignaturas. Esto nos ayudará a tener una perspectiva más global de lo que es y de lo que puede ser un proyecto gamificado en educación.

EMALEAK: **Josune Rodríguez Negro**

2022-11-07 / 2022-11-13

Herramientas para gamificar

“Aplicaciones y webs”

En este tema conoceremos diferentes webs y aplicaciones móviles que nos pueden resultar útil a la hora de diseñar nuestra gamificacion. Herramientas para crear avatares, editar videos, diseñar juegos, crear cartas e insignias, mapa de progreso, registrar las respuestas del alumnado, evaluar...

EMALEAK: **Josune Rodríguez Negro**

2022-11-14 / 2022-11-20

Realidad virtual y realidad aumentada

“Aplicadas al ámbito educativo”

En este tema vamos a conocer la diferencia entre la realidad aumentada y la realidad virtual, y sus

diferentes posibilidades en el ambito educativo. Además, se van a presentar varias herramientas gratuitas para trabajar la RA y RV, y se va a explorar con ellas.

EMALEAK: **Josune Rodríguez Negro**

2022-11-21 / 2022-11-27

Crea tu propio proyecto gamificado

En este tema vamos a recuperar todos los contenidos trabajados hasta el momento, y cada uno va a realizar un diseño de un proyecto gamificado para aplicar en el aula, que corresponde con la evaluación final del curso.

EMALEAK: **Josune Rodríguez Negro**

Zuzendaritza

Josune Rodriguez Negro

Gobierno Vasco, Maestra funcionaria

Doctora en educación y deporte, maestra funcionaria y máster en investigación en ciencias de la actividad física y el deporte por la UPV/EHU. Entre sus líneas de investigación destacan la metodología, la innovación y el uso de las TICs en el ámbito educativo. Ha realizado varias estancias de investigación en centros de referencia extranjeros, el último en Finlandia. Además, tiene multitud de publicaciones a nivel nacional e internacional, muchas de ellas en revistas de alto impacto (JCR). También ha participado como ponente en numerosos congresos del ámbito educativo. Por último, es la creadora de @lamagiadelaef, cuenta sobre las últimas novedades en educación con más de 42.000 seguidores en instagram.

Matrikula prezioak

MATRIKULA	2022-10-24 ARTE
Orokorra	106,00 EUR
Matrikula murriztua orokorra	90,00 EUR
Irakasteko ikasten - Eusko Jaurlaritza	90,00 EUR
Irakasteko ikasten - Nafarroako Gobernua	80,00 EUR
Matrikula exentzioa	74,00 EUR