



# Innovación educativa, gamificación y herramientas TIC



**Mai. 29 - Eka. 30 2023**

**Kod. @11-23**

**Mod.:**  
Online

**Edizioa**  
2023

**Jarduera mota**  
Luzapen luzeko online ikastaroa

**Data**  
Mai. 29 - Eka. 30 2023

**Hizkuntzak**  
Gaztelera

**Balio akademikoa**  
30 ordu

**Antolakuntza Batzordea**

Fundación  
BBVA



# Azalpena

**Ikastaro honek Eusko Jaurlaritzako Hezkuntza Saileko baliozkotzea du (2268170034 kod.) unibertsitateaz kanpoko irakasleentzat. Nafarroako Gobernuaren Hezkuntza Sailaren baliozkotzea ere dauka irakasleen etengabeko prestakuntza gisa.**

Online ikastaro teoriko-praktikoa da. Azalpen teorikoak, gaiari buruzko artikuluen irakurketa eta ikasgelan aplikatutako proiektu gamifikatu errealean azalpena izango dira. Gainera, gamifikazioaren zure elementuak sortuko dituzu: abatarrak, kartak, intsigniak... eta bakoitza bere ikasgelarako gamifikatutako proiektu baten diseinu txiki batekin atera dadin lan egingo dugu. Gainera, hainbat aplikazio probatuko ditugu, bai abentura diseinatzeko, bai gamifikatutako proiektuaren barruan ezartzeko.

## Helburuak

Hezkuntza-gamifikazioaren funtsezko printzipioak ezagutzea.

Errealitate birtualean eta errealitate areagotuan hasia.

Gamifikazio bat egiteko hainbat tresna, estrategia eta aplikazio ezagutzeko.

Ikasgelan aplikatzeko, gamifikatutako proiektu bat garatzea,

# Programa

**2023-05-29 / 2023-06-04**

## **Gamificación en educación**

En este tema asentaremos las bases de la gamificación desde una perspectiva teórica. Aprenderemos la diferencia entre juego, ABJ y gamificación y profundizaremos en los diferentes elementos que componen un proyecto gamificado: niveles, retos, avatares, progreso, personajes, feedback, cartas, recompensas...

EMALEAK: **Josune Rodriguez Negro**

---

**2023-06-05 / 2023-06-11**

## **Proyectos gamificados**

En este tema veremos diferentes ejemplos reales de gamificaciones que han sido aplicadas en el aula. Tocaremos desde educación primaria hasta la universidad, viendo ejemplos de diferentes asignaturas. Esto nos ayudará a tener una perspectiva más global de lo que es y de lo que puede ser un proyecto gamificado en educación.

EMALEAK: **Josune Rodriguez Negro**

---

**2023-06-12 / 2023-06-18**

## **Herramientas para gamificar**

En este tema conoceremos diferentes webs y aplicaciones móviles que nos pueden resultar útil a la hora de diseñar nuestra gamificación. Herramientas para crear avatares, editar videos, diseñar juegos, crear cartas e insignias, mapa de progreso, registrar las respuestas del alumnado, evaluar...

EMALEAK: **Josune Rodriguez Negro**

---

**2023-06-19 / 2023-06-25**

## **Realidad virtual y realidad aumentada**

En este tema vamos a conocer la diferencia entre la realidad aumentada y la realidad virtual, y sus diferentes posibilidades en el ámbito educativo. Además, se van a presentar varias herramientas gratuitas para trabajar la RA y RV, y se va a explorar con ellas

EMALEAK: **Josune Rodriguez Negro**

---

**2023-06-26 / 2023-06-30**

**Crea tu propio proyecto gamificado**

En este tema vamos a recuperar todos los contenidos trabajados hasta el momento, y cada uno va a realizar un diseño de un proyecto gamificado para aplicar en el aula, que corresponde con la evaluación final del curso.

EMALEAK:

**Josune Rodriguez Negro**

---

## Zuzendaritza



### **Josune Rodriguez Negro**

Gobierno Vasco, Maestra funcionaria

---

Doctora en educación y deporte, maestra funcionaria y máster en investigación en ciencias de la actividad física y el deporte por la UPV/EHU. Entre sus líneas de investigación destacan la metodología, la innovación y el uso de las TICs en el ámbito educativo. Ha realizado varias estancias de investigación en centros de referencia extranjeros, el último en Finlandia. Además, tiene multitud de publicaciones a nivel nacional e internacional, muchas de ellas en revistas de alto impacto (JCR). También ha participado como ponente en numerosos congresos del ámbito educativo. Por último, es la creadora de @lamagiadelaef, cuenta sobre las últimas novedades en educación con más de 42.000 seguidores en instagram.

## Matrikula prezioak

MATRIKULA	2023-05-31 ARTE
Orokorra	111,00 EUR
<a href="#">Matrikula murriztua orokorra</a>	95,00 EUR
<a href="#">Irakasteko ikasten - Eusko Jaurlaritza</a>	95,00 EUR
<a href="#">Irakasteko ikasten - Nafarroako Gobernua</a>	95,00 EUR
<a href="#">Matrikula exentzia</a>	78,00 EUR