



# Inteligencia artificial para una plena accesibilidad universal: retos, oportunidades y aplicaciones



**18.fév 2021**

**Cod. Z01-21**

**Modalité:**

Cours en ligne en direct

**Édition**

2021

**Type d'activité**

Workshop

**Date**

18.fév 2021

**Location**

Online zuzenean

**Langues**

Espagnol Basque

**Reconnaissance officielle par l'État**

10 heures

**Comité d'organisation**

Fundación  
BBVA



## Description

Puedes seguir el curso vía streaming: <https://youtu.be/4E9lsIR5gwY>

La accesibilidad universal es un derecho fundamental para que cualquier persona pueda desarrollar su vida con total normalidad y autonomía. Resulta, sin embargo, que muchas veces no es sencillo poner en marcha todas las medidas necesarias, tanto en el ámbito público como en el privado, para conseguir una plena accesibilidad universal.

La heterogeneidad de limitaciones entre las diversas personas es una de las principales dificultades para proponer soluciones accesibles para toda la población y ámbitos sociales. El factor coste tampoco debería ser excusa para no intentar buscar las mejores soluciones que se pueden encontrar aplicando racionalidad, empatía y sensibilidad respecto al colectivo de personas afectadas.

El proceso de digitalización acelerado que estamos viviendo con un aumento intensivo en el uso de la TICs y los avances disruptivos que se están dando con la inteligencia artificial abren posibilidades hasta ahora imposibles de implementar en el camino hacia la accesibilidad universal. Una adecuada utilización y combinación en el diseño y uso de las mismas, pueden y deben aportar soluciones ágiles, fáciles y muy eficientes para la resolución práctica de numerosos problemas concretos de accesibilidad.

Sin desatender la problemática de lo estrictamente “físico” necesitamos realizar una apuesta decidida en la utilización intensiva de las TICs y la inteligencia artificial, ya que la madurez de las soluciones lo permite, abre nuevos campos de actuación y los derechos fundamentales de muchas personas de nuestra sociedad no pueden esperar.

## Objectifs

Socializar y trasladar a los diferentes agentes públicos y privados la necesidad de llevar la accesibilidad universal a la centralidad de las políticas públicas y de los planes de gestión de las entidades.

Reflexionar sobre las oportunidades y soluciones reales que nos ofrece la digitalización y la inteligencia artificial para poner en marcha proyectos innovadores en accesibilidad.

Conocer experiencias y posibles casos de uso de proyectos de accesibilidad innovadores en diferentes sectores y ámbitos sectoriales como el turismo, el patrimonio cultural, *silver economy*, política lingüística o la movilidad.

## Collaborateurs spécifiques au cours



## Directed by



### **Josu Aztiria Aztiria**

EH Bildu

---

Licenciatura en Humanidades-Empresa. Tiene dos masters en gestión y organización de empresas: En organización y gestión avanzada de empresas ; y en gestión de organizaciones de economía social y solidaria. Es director de la Unidad de Inteligencia Artificial en la Fundación Elhuyar, coordinador de los principales proyectos de I+D relacionados con la inteligencia artificial y el procesamiento del lenguaje natural. Ha sido durante 4 años director de la unidad de Lengua y Tecnología en Elhuyar, durante 7 años ha ejercido como responsable del departamento de Servicios Lingüísticos de la Fundación Elhuyar y durante 3 años fue director de Ilazki Euskalategia de Donostia Es miembro del equipo directivo de Elhuyar y miembro de la dirección de Langune, asociación que agrupa a la Industria de la Lengua del País Vasco.

## Profesores



### **José Antonio Amundarian Iturrioz**

Gipuzkoako Foru Aldundia

---

Licenciado en Filología Vasca (1984-1989 Universidad de Deusto) En la Diputación Foral de Gipuzkoa es el responsable de Programas para la Normalización (1999-2019) y dinamizador de numerosos proyectos de normalización y colaboración relacionados con en el desarrollo del euskera en la administración. Eralan, Udalekin Udaltop y Badalab son algunos de ellos.



### **Xabier Arregi Iparragirre**

Usurbilgo alkate ohia eta IXA-UPV/EHU ikerketa-taldearen koordinatzailea

---

Doctor en Informática por la Universidad del País Vasco desde 1995. Actualmente es profesor agregado del departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de esta universidad. Es profesor de grado en informática y máster HAP-EMLCT. Pertenece al grupo de investigación IXA (<http://ixa.si.ehu.eus/>) y a Hitz Zentroa (<http://hitz.eus/>) de la UPV/EHU. También realiza labores de coordinación del grupo IXA. Su labor investigadora se ha centrado en los campos de la semántica sexual, la lexicografía computacional, la resolución de correferencias y las aplicaciones del procesamiento semántico en el campo de la recuperación de la información y los sistemas QR. Cuenta con cerca de un centenar de artículos publicados en revistas y congresos internacionales.



### **Gotzon Arzelus**

Batura Mobile

---

Licenciado en Gestión de Empresas y Actividades Turísticas por la Universidad de Deusto, ha desarrollado su carrera profesional en el ámbito del marketing y el desarrollo de negocio, procurando generar iniciativas de intraemprendimiento en las empresas en las que ha trabajado. Así, junto a Jon

Villamil co-fundó BATURA en el 2006, una de las primeras empresas del estado en el desarrollo de las hoy conocidas Apps para móviles, previa a la irrupción de Android e iOS. En la actualidad es el responsable del área de desarrollo de negocio de Batura y participa en las iniciativas de innovación y competitividad de la empresa, donde se está apostando por crear aplicaciones móviles accesibles para todas las personas, para lo cual se ha creado un sistema de checklist propio.



### **Iker Goiria**

Diputación Foral de Gipuzkoa

---

Director general de Turismo en Gipuzkoako Foru Aldundia - Diputación Foral de Gipuzkoa. Licenciado en Derecho por la UPV, Master en asesoría jurídica de empresas por el IE Business School y Executive MBA por la Universidad de Deusto, tras una carrera en puestos directivos en el ámbito, ha desarrollado su trabajo como Director general de Relaciones Externas de la GFA y actualmente desarrolla sus tareas como Director general de Turismo en la GFA, liderando la nueva estrategia turística del territorio.



### **Gorka Labaka Intxauspe**

Universidad del País Vasco (UPV/EHU)

---



### **Asier Landa**

Baskforall-eko eta Accesibilidad For All enpresen sortzailea

---

Fundador de Baskforall, agencia de turismo inclusivo y Co-Fundador de Accessible for all, plataforma de Consultoría y formación en Accesibilidad Universal.



## **Igor Leturia Azkarate**

Elhuyar Fundazioa

---

Es arrasatearra afincado en Errenteria, con estudios de Ingeniería Informática y Electrónica (Mondragon Unibertsitatea y Université Paul Sabatier, Toulouse) y doctor en Tecnologías Lingüísticas (Universidad del País Vasco). Trabaja en la Fundación Elhuyar en la unidad de I+D de tecnologías lingüísticas, donde anteriormente ha sido investigador, responsable de proyectos y responsable de la unidad. Actualmente es responsable del Departamento de Tecnologías del habla. La informática, además de su oficio, es también su afición, junto con los cómics, y escribe sobre ambos temas en su blog y en algunos medios. En cuanto a la informática, suele tratar temas como el software libre, la descentralización y la soberanía tecnológica.



## **Miren Muñagorri Mugica**

Arkitektoa eta Accesibilidad For All-en sortzailea

---

Arquitecta con más de 15 años de experiencia en el mundo del diseño y ejecución de entornos para todas las personas. En los últimos años desde ERROTU está centrada en crear entornos accesibles para colectivos de personas con necesidades diversas.



## **Txema Otero**

Irizar e-mobility

---



## **Santi Pisonero**

pr4 tecnología social

---

Consultor social experto en transformación cultural y digital en "pr4 Tecnología Social" y miembro de "APTES Asociación para la Promoción de la Tecnología Social". En la actualidad codesarrolla la Estrategia y el Plan Vasco de Accesibilidad Universal, impulsa BEGIZTEK Foro de Tecnología Social y proyectos de participación ciudadana digital. Además de "pr4 tecnología social SL", ha cofundado la Asociación "3DLAN" para la impresión 3D de productos de apoyo y "Editorial Verbigracia". Cuenta con varias publicaciones, decenas de artículos, proyectos reconocidos como buenas prácticas y escribe sobre tecnología social en el blog de pr4.es.



## **Idoia Sanz Murua**

Adinberri Fundazioa

---

Licenciado en Publicidad y Relaciones Públicas por la UPV/EHU, Postgrado en Marketing Digital y Máster en Comercio Electrónico. Actualmente trabaja en la Fundación Adinberri como responsable de Silver Economy y formación. Trabajó durante 16 años en Gureak Marketing como directora de proyectos y como responsable de desarrollo de negocio. Fue directora comercial de Euskaldunon Egunkaria y por lo que respecta al área de capacitación, trabajó durante 4 años como gestora de formación en Cebanc.

# Tarifs inscription

MATRÍCULA

JUSQU'AU 18-02-2021

GENERAL

0 EUR