¿Cómo innovar en mis clases? Curso de innovación educativa para docentes

30.nov - 27.déc 2023

Cod. @16-23

Modalité:
En ligne

Édition
2023

Type d'activité
Cours en ligne de longue durée

Date
30.nov - 27.déc 2023

Langues
Espagnol

Reconnaissance officielle par l'État
30 heures

Comité d'organisation

Description

Solicitada homologación del Dpto. de Educación del Gobierno Vasco para el profesorado no universitario así como homologación como formación permanente del profesorado por el Departamento de Educación del Gobierno de Navarra.

Es un curso teórico-práctico. Habrá exposición teórica, lectura de artículos sobre la temática, y explicación de proyectos de innovación gamificados reales aplicados en el aula. Además, crearás tus propios elementos de la gamificación: avatares, cartas, insignias... y trabajaremos para que cada uno salga con un pequeño diseño de un proyecto gamificado para su aula. Además, probaremos diferentes aplicaciones bien para el diseño de la aventura, como para implementarlos dentro del proyecto gamificado.

Objectifs

Conocer los principios fundamentales de la gamificación educativa.

Iniciarse en la realidad virtual y realidad aumentada.

Conocer diversas herramientas, estrategias y aplicaciones para realizar una gamificación.

Desarrollar un proyecto gamificado para aplicar en el aula.

Programme

30 11 2023 / 07 12 2023

Gamificación en educación

En este tema asentaremos las bases de la gamificación desde una perpectiva teórica. Aprenderemos la diferencia entre juego, ABJ y gamificación y profundizaremos en los diferentes elementos que componen un proyecto gamificado: niveles, retos, avatares, progreso, personajes, feedback, cartas, recomensas...

HAUT-PARLEURS: **Josune Rodriguez Negro**

---

07 12 2023 / 14 12 2023

Proyectos gamificados

En este tema veremos diferentes ejemplos reales de gamificaciones que han sido aplicadas en el aula. Tocaremos desde educación primaria hasta la universidad, viendo ejemplos de diferentes asignaturas. Esto nos ayudará a tener una perspectiva más global de lo que es y de lo que puede ser un proyecto gamificado en educación.

HAUT-PARLEURS: **Josune Rodriguez Negro**

---

14 12 2023 / 21 12 2023

Herramientas para gamificar

En este tema conoceremos diferentes webs y aplicaciones móviles que nos pueden resultar útil a la hora de diseñar nuestra gamificacion. Herramientas para crear avatares, editar videos, diseñar juegos, crear cartas e insignias, mapa de progreso, registrar las respuestas del alumnado, evaluar...

HAUT-PARLEURS: **Josune Rodriguez Negro**

---

21 12 2023 / 27 12 2023

Realidad virtual y realidad aumentada

En este tema vamos a conocer la diferencia entre la realidad aumentada y la realidad virtual, y sus diferentes posibilidades en el ámbito educativo. Además, se van a presentar varias herramientas gratuitas para trabajar la RA y RV, y se va a explorar con ellas. Además, vamos a recuperar todos los contenidos trabajados hasta el momento, y cada uno va a realizar un diseño de un proyecto gamificado para aplicar en el aula, que corresponde con la evaluación final del curso.

HAUT-PARLEURS: **Josune Rodriguez Negro**

Directed by

Josune Rodriguez Negro

Gobierno Vasco

Doctora en educación y deporte, maestra funcionaria y máster en investigación en ciencias de la actividad física y el deporte por la UPV/EHU. Entre sus líneas de investigación destacan la metodología, la innovación y el uso de las TICs en el ámbito educativo. Ha realizado varias estancias de investigación en centros de referencia extranjeros, el último en Finlandia. Además, tiene multitud de publicaciones a nivel nacional e internacional, muchas de ellas en revistas de alto impacto (JCR). También ha participado como ponente en numerosos congresos del ámbito educativo. Por último, es la creadora de @lamagiadelaef, cuenta sobre las últimas novedades en educación con más de 42.000 seguidores en instagram.

Tarifs inscription

MATRÍCULA	JUSQU'AU 01-12-2023
Général	111,00 EUR
Matrícula reducida general	95,00 EUR
Aprender Para Enseñar – Gobierno Vasco	95,00 EUR
Aprender Para Enseñar – Gobierno de Navarra	95,00 EUR
Exención de matrícula	78,00 EUR